

ALPHA

Deutsch	Erst lesen, dann leuchten!	3
	Montage Zubehör	4- 5
	Bedienung Akku	6
	Bedienung Alpha	7-9
	Programmierung Leuchtstufen	10
	Spezialstufen	11
	Bluetooth Funksender	12-13
	Alpha Charger One	14
	Pflege & Lagerung	15
	Fehlerbehebung	16
	Technische Daten	17
	Letzte Hinweise	18

English	Read this manual before using	19
	Mounting accessoires	20-21
	Operation battery	22
	Operation Alpha basics	23-25
	Programming lightlevels	26
	Special lightlevels	27
	Bluetooth remote control	28-29
	Alpha Charger One	30
	Product care & storage	31
	Troubleshooting	32
	Technical data	33
	Miscellaneous	34

Sicherheitshinweise:

Warnung! Niemals absichtlich den Lichtstrahl in die eigenen oder in die Augen anderer Personen richten. Falls ein Lichtstrahl in die Augen trifft, sind die Augen bewusst zu schließen und der Kopf aus dem Lichtstrahl zu bewegen. Es dürfen keine optisch stark bündelnden Instrumente zur Betrachtung des Lichtstrahls verwendet werden. Bei gewerblicher Nutzung oder bei Nutzung im Bereich der öffentlichen Hand ist der Benutzer entsprechend der Unfallverhütungsvorschrift für Laserstrahlung zu unterweisen.

Das Lampengehäuse wird während des Betriebs, vor allem ohne kühlenden Fahrtwind, sehr heiß. Beachte deshalb bitte folgende Punkte:

- Bewahre die Lampe außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Trenne den Lampenkopf **IMMER** vom Akku, wenn du die Lampe nicht verwendest oder zum Beispiel im Rucksack transportierst. Durch versehentliches Einschalten der Lampe und die dabei entstehende Hitze kann ein Brand verursacht werden.
- Decke niemals im Betrieb die Linse ab. Der dadurch resultierende Wärmestau kann die Linse innerhalb von Sekunden beschädigen.

Achtung! Beim Betrieb im Stillstand wird das Licht nach einigen Minuten gedrosselt. Dies ist normal und reduziert die Temperatur der Lampe. Der dauerhafte Betrieb mit 70 W ist nur bei Luftbewegung möglich!

Dieser Scheinwerfer könnte jederzeit ausfallen. Deshalb ist es hilfreich, immer eine kleine Notlampe bereitzuhalten.

Dieses Gerät kann dann von Kindern ab 8 Jahren, von Personen mit eingeschränkten körperlichen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten sowie von Personen ohne bisherige Erfahrung im Umgang mit solchen Geräten bedient werden, wenn sie dabei von einer Person, die für ihre Sicherheit verantwortlich ist, beaufsichtigt werden.

Alle Komponenten der Alpha sind wasserfest und können selbstverständlich auch unter den widrigsten Umständen eingesetzt werden. Die Lampe erfüllt die IP Schutzklasse 68, ist jedoch keine Taucherlampe und für die Benutzung unter Wasser NICHT geeignet.

Wird der Lampenkopf mit dem Akku verbunden und die Lampe nicht eingeschaltet, schaltet sich das Bluetooth Modul nach zwei Stunden automatisch ab. Die Lampe lässt sich erst nach erneutem Anstecken des Akkus, oder durch Tastendruck am Lampenkopf einschalten, aber nicht über den Bluetooth Funksender.

Montage am Helm:

Den Lampenkopf mittig in die Halterung einsetzen und anschließend in Pfeilrichtung einschieben, bis dieser einrastet.

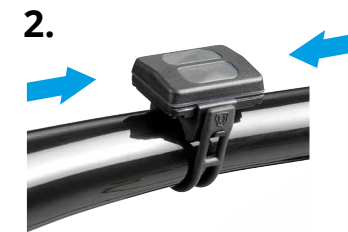


Zum Entriegeln der Lampe, wie im Bild links dargestellt, die Feder drücken und die Lampe heraus schieben.

Peppi V4 (Alu) und V5 (Polyamid)

Unser Peppi ermöglicht die Befestigung des Funks an runden Stangen.

siehe: www.lupine.de (Artikel Nr. 760) und (Artikel Nr. 1066)



Auf der Unterseite des Funksenders befindet sich eine mehrstufige Rasterung welche es ermöglicht, den Sender im Peppi bis zu 1.5 cm nach links oder rechts zu verschieben.



Kapazitätsanzeige:

Akustisch:

Zum Ablesen der Kapazität genügt ein kurzer Druck auf das Tastfeld. Zunächst erfolgt ein akustisches Signal, welches bei der Verwendung am Helm- oder Stirnband eine schnelle, in 20%-Stufen genaue Überprüfung der Restkapazität ermöglicht.

5 x	🔊	= 100%
4 x	🔊	= 80%
3 x	🔊	= 60%
2 x	🔊	= 40%
1 x	🔊	= 20%



Optisch:

Die optische LED-Anzeige erfolgt durch 5 blaue Kontroll-LEDs. Die LEDs kennen dabei zwei Betriebszustände: blinkend und dauerhaft leuchtend. Dabei gilt: **eine dauerhaft leuchtende LED steht für einen 20%-Schritt, eine blinkende LED für einen 10%-Schritt.**

Beispiel: 3 LEDs (20%, 40%, 60%) **leuchten**
1 LED (80%) **blinkt** = 70% Restkapazität

Dauerlicht-Funktion

Zum Aktivieren des Dauerlichts den Taster **2 mal kurz hintereinander drücken**. Im Anschluss leuchten alle 5 LEDs dauerhaft. Zum Ausschalten des Dauerlichts den Taster erneut drücken.

Lauflicht-Funktion

Durch **3 kurze Tastenklicks** wird ein Lauflicht aktiviert, bei dem durchlaufend jeweils eine LED abwechselnd leuchtet. Zum Ausschalten den Taster erneut drücken.

Hinweis: Die Kapazitätsanzeige erlischt nach wenigen Sekunden wieder von alleine. Ist dies nicht der Fall, wurde eventuell das Dauerlicht aktiviert und die 5 blauen LEDs bedeuten keineswegs, dass der Akku noch komplett geladen ist.



Initialisierung & Spannungsanzeige:

Nach dem Anstecken des Scheinwerfers an den Akku ertönt ein kurzes Piepsen zur Bestätigung. Danach durchläuft die Software einen Selbsttest, bei dem alle Status-LEDs (rot, grün, blau) und die Lampe einmal kurz aufleuchten. Anschließend wird die **Akku-Spannung** über die blaue und rote LED angezeigt. Dies geschieht wie folgt:



Zuerst blinkt die blaue LED 1-mal pro Volt, dann blinkt die rote LED 1-mal pro 1/10 Volt.

Für eine erneute Abfrage der Akku-Spannung muss der Scheinwerfer vom Akku getrennt und wieder verbunden werden.

Einschalten/Umschalten:

Durch doppelten Tastendruck startet der Scheinwerfer und eine blaue LED leuchtet für die 10 W Stufe. Zum Wechsel zwischen den einzelnen Leuchtstufen ist ein kurzer Tastendruck notwendig.

Ausschalten:

Durch **anhaltenden Tastendruck** schaltest du die Lampe aus.

Werkseinstellung Funkbedienung:

↑ Leuchtstufe	70 W	●●●●●●●●
↑ Leuchtstufe	30 W	●●●●●○○○
1. Leuchtstufe	10 W	●○○○○○○○○
↓ Leuchtstufe	3 W	●○○○○○○○○

Rücksetzen auf Werkseinstellung:

Zum Rücksetzen auf Werkseinstellung hält man den Taster solange gedrückt, bis 10 rote LEDs an der Statusleiste der Lampe aufleuchten. Den Taster loslassen und im Anschluss die Lampe vom Akku trennen. Bei erneutem Anstecken sind die Werkseinstellung wieder aktiviert.

Tatsächliche Leistung:

Abhängig von der Außentemperatur wird die Maximalleistung nur bei entsprechendem Fahrtwind realisiert. Ohne Kühlung wird die Leistung stufenlos reduziert, um eine Überhitzung der LEDs und der Elektronik zu vermeiden. Die Reduzierung wird durch die Status-LEDs angezeigt. Für eine automatische Regelung der Helligkeit kann in der App die "Speed Control" Funktion aktiviert werden.



Anzeigen am Lampenkopf:

Die Restkapazität des Akkus wird an dem Lupine SmartCore Akku angezeigt. Darüber hinaus leuchtet die Statusanzeige des Lampenkopfes rot wenn die Kapazität des Akkus deutlich gesunken ist. Bestimmte Spannungswerte beeinflussen diese Anzeige.



Bis 70W
1 bis 10 blaue LEDs



Aktivierte Präzisionsanzeige:
Unter 10W
1 bis 10 grüne LEDs



1. Akkuwarnung
Eine rote LED leuchtet auf der rechten Seite



2. Akkuwarnung
Zwei LEDs leuchten auf der rechten Seite.
Leistung reduzieren!

Hinweis: Die nach dem Aufleuchten der roten Warnung noch zur Verfügung stehende Leuchtzeit ist von der Gesamtkapazität, der Temperatur, dem Alter des Akkus und dem gewählten Programm abhängig. Da der Spannungsverlauf von Li-Ionen-Akkus nicht proportional zur noch enthaltenen Ladung ist, musst du die Anzeigen in Verbindung mit Ihrem Akku deuten lernen.

Akku leer und Reservetank:

Wenn der Akku leer ist (alle 10 roten Status LEDs blinken), wird der Scheinwerfer nach mehrmaligem Blinken abgeschaltet!

Nach erneutem Anschalten steht der Reservetank zur Verfügung. Abhängig vom Alter des Akkus werden noch einige Minuten bereitgestellt. Damit der Reservetank so lange wie möglich verfügbar bleibt, steht nur noch schwaches Abblendlicht zu Verfügung. Zur Anzeige des aktivierten Reservetanks blinken die 10 roten und blauen LEDs gleichzeitig. **Bei dann vollständig entleertem Akku wird der Scheinwerfer zwangsweise abgeschaltet, deshalb: Tempo runter!**

Hinweis: Bei der ausschließlichen Nutzung mit 2 W oder weniger steht der Reservetank nicht mehr zur Verfügung!



Warnung! Wenn der Akku leer ist (alle 10 roten LEDs blinken), wird der Scheinwerfer nach mehrmaligem Blinken abgeschaltet. **Sofort anhalten!**



Warnung! Ein erneutes Anschalten ist nicht mehr möglich bzw. nur durch ein Neu-Anstecken des Akkus zu erzwingen und **schädigt immer den Akku!** Im entladenen Zustand besteht die Gefahr der Tiefstentladung, lade den Akku deshalb baldmöglichst wieder auf.



Akku leer

Alle roten LEDs blinken

Lupine Light Control 2.0 - für IOS und Android

Die "Lupine Light Control 2.0" App bietet dir eine Vielzahl an Einstellungsmöglichkeiten. Du erstellst individuelle Profile für deine Aktivitäten und verwendest diese einfach wieder, wenn du sie erneut benötigst. Über die App ist eine nahezu freie Programmierung der Lampe möglich.

Leider können wir nicht garantieren, dass diese App bei allen Endgeräten und Betriebssystemen verwendet werden kann.



Diese Funktionen können in der App unter "Einstellungen" geändert werden.

Präzisionsanzeige

Über die App kann die Präzisionsanzeige aktiviert werden. Hierbei werden Leuchtstufen unter 10W über die 10 grünen LEDs am Lampenkopf angezeigt.

SOS:

Bis zur Erschöpfung des Akkus, oder Tastendruck, wird ein SOS Signal abgeben.
[Die missbräuchliche Verwendung ist strafbar!](#)

RVLR:

In diesem Modus steht zusätzlich ein langsamer Blinkmodus zu Verfügung.

Alpines SOS:

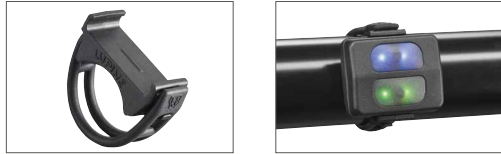
Bis zur Erschöpfung des Akkus, oder Tastendruck, wird ein SOS Signal abgeben.
[Die missbräuchliche Verwendung ist strafbar!](#)

Tagfahrlicht:

Den Taster an der Lampen Unterseite solange gedrückt halten bis der Lampenkopf aufleuchtet, dann loslassen. Über die App kann das Tagfahrlicht auch als Leuchtstufe eingestellt werden.



Darstellung aktiviertes Tagfahrlicht



Der Bluetooth Funksender wird zusammen mit dem passenden Peppi V5 Lenkerhalter geliefert. Beim Biken ist der ideale Befestigungsort des Funksenders gleich neben dem Griff, damit hast du die volle Kontrolle und musst die Hand nicht vom Lenker nehmen.

Lampe mit Sender verbinden:

Von Werk aus ist die Lampe bereits mit dem Funksender verbunden.

Zur Anbindung mit einem weiteren Sender muss der Lampenkopf in den Empfangsmodus gesetzt werden. Den Taster der Lampe solange gedrückt halten bis die Lampe 2x aufleuchtet und die Stausleiste grün leuchtet, dann sofort loslassen. Der Empfänger ist nun für ca. 30 Sekunden empfangsbereit.

In diesem Zeitfenster hält man die grüne Taste der Fernbedienung solange gedrückt, bis dieser ebenfalls **grün leuchtet**. Sender loslassen. Lampe und Sender sind nun miteinander gekoppelt.

Mehrere Lampenköpfe und ein Sender:

Es können bis zu fünf Lampenköpfe mit einem Sender verbunden werden.

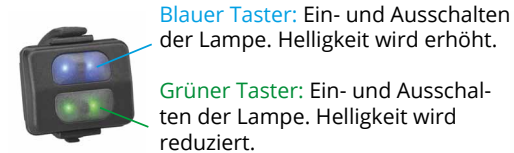
Mehrere Sender und ein Lampenkopf / Entbinden:

Mit dem Lampenkopf können bis zu vier Funksender verbunden werden. Dies geschieht nach dem selben Prinzip wie oben beschrieben. Zum Entbinden eines Funksenders setzt du den Lampenkopf ebenso in den Empfangsmodus und hältst den grünen Taster der Funkfernbedienung solange gedrückt, bis dieser rot leuchtet (ca. 20 Sek.), dann den Taster loslassen.

Dauerhaftes LED Licht am Funktaster aktivieren/deaktivieren:

Zur Aktivierung bzw. Deaktivierung, den blauen Taster der Funkfernbedienung gedrückt halten: Es leuchten die grünen LEDs (Taster weiter gedrückt halten), sobald die grünen LEDs ausgehen und die blauen LEDs angehen Taster loslassen.

Bedienkonzept 1 (Werk):



Blauer Taster: Ein- und Ausschalten der Lampe. Helligkeit wird erhöht.

Grüner Taster: Ein- und Ausschalten der Lampe. Helligkeit wird reduziert.

Bedienkonzept 2:



Blauer Taster: Ein- und Ausschalten der Lampe. Durchschalten der programmierten Leuchtstufen

Grüner Taster: Ein- und Ausschalten der Lampe. Durchschalten der programmierten Leuchtstufen

Wechsel zwischen Bedienkonzept 1 und 2:

Grünen Taster der Funkfernbedienung so lange gedrückt halten, bis die blauen und grünen LEDs abwechselnd blinken, dann den Taster loslassen.

Akkuleerwarnung vom Lampenkopf/Funk:

Die LED Anzeige am Funktaster folgt der Anzeige am Lampenkopf. Die Warnung erfolgt nicht bei leerer Knopfzelle des Senders.

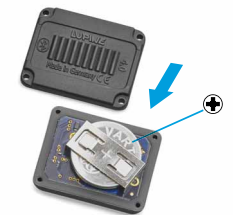
Batteriewarnung Sender:

Bei voller Knopfzelle leuchten die LEDs am Sender kräftig, mit sinkender Spannung wird das Leuchten schwächer bis der Funksender nicht mehr funktioniert. Auch extreme Kälte kann zu einer Absenkung der Batteriespannung führen. Ist die Knopfzelle leer, wird dies durch ein rotes Leuchten dargestellt.

Batteriewechsel am Sender:

Zum Batteriewechsel alle 4 Schrauben auf der Unterseite des Senders mit einem T5 Torxschraubendreher öffnen. Die neue CR 2032 Knopfzelle wie abgebildet einlegen und das Gehäuse wieder verschließen. Die Schrauben so fest anziehen, dass die blaue Dichtung sichtbar gepresst wird.

T5 Torxschraubendreher: (Artikel Nr. 137)



Vor dem ersten Einsatz musst du den Akku laden. Der Alpha Charger One wird über das beiliegende 24V Netzteil betrieben und lädt sowohl unsere 7.2V als auch 14.4V Akkus.



14.4V Steckersystem (Alpha)



7.2V Steckersystem

LiIon ready for
16.6V 2.1A 0.0h

Der Alpha Charger One verfügt über vier verschiedene Ladeprogramme. Per Tastendruck kann man das jeweilige Programm auswählen.

charge
16.6V 2.1A 0.0h

1. Li-Ion Ladeprogramm (Standardprogramm)
Sobald das Display "Full" angezeigt ist der Akku vollständig geladen.

discharge
16.6V 2.1A 0.0h

2. Li-Ion Entladeprogramm
Mit Hilfe des "Discharge" Programmes kannst du deinen Akku vollständig entladen. Die entnommene Kapazität wird dann auf dem Display angezeigt. Achtung Akku nicht leer lagern!

discharge/charge
16.6V 2.1A 0.0h

3. Entlade- und Ladeprogramm
Der Akku wird zuerst komplett entladen und dann voll aufgeladen. Dieses Programm verwendet man zum Beispiel nach einer Akku-Kalibrierung.

50% charge
16.6V 2.1A 0.0h

4. 50% Storage Programm
Der Akku wird genau auf 50 % seiner Kapazität geladen. Ideal zur Lagerung des Akkus über einen längeren Zeitraum.

Ladespannung in Volt (V)

Ladestrom in Ampere (A)

Eingeladene Kapazität in Ah



→ **Warnung!** Mit diesem Ladegerät dürfen nur Li-Ionen-Akkus aufgeladen werden. Es ist NICHT zum Laden von Ni-MH-Akkus geeignet!
→ Keine Trockenbatterien verwenden! – Explosionsgefahr!

Steckerkontakte:

Im Regelfall benötigen die Steckerkontakte keine besondere Pflege. Solltest du deine Alpha jedoch in salzhaltiger Umgebung benutzen, freuen sich die Kontakte über gelegentliches dünnes Einfetten, was die Oxidation der Kontakte zuverlässig verhindert. [Verwende keinesfalls Polfette oder Kontaktsprays!](#)

Transport:

Achtung! Den Akku immer vom Scheinwerfer trennen!

Der geringe Stromverbrauch der Elektronik fördert ansonsten die vorzeitige Entladung des Akkus. Weiterhin besteht die Gefahr, dass die Lampe versehentlich eingeschaltet wird. Die unkontrollierte Erwärmung könnte einen Brand verursachen oder anliegendes Kunststoffmaterial zum Schmelzen bringen. Vor längerem Nichtgebrauch lade den Akku voll und lagere ihn an einem möglichst kühlen, trockenen Ort.

Nutzung von 7.2V Akkus:

Die Alpha kann eingeschränkt auch an 7.2V Lupine Akkus betrieben werden. In diesem Fall steht die volle Leistung der Lampe nicht zu Verfügung.

Fehler	Ursache	Behebung
Lampe lässt sich nicht einschalten, und die LEDs des Schalters blinken beim Anstecken nicht auf.	<ul style="list-style-type: none"> → Tiefentladener Akku. → Akku nicht oder fehlerhaft am Scheinwerfer angesteckt. 	<ul style="list-style-type: none"> → Akku laden. → Alle Steckerkontakte überprüfen.
Power LEDs leuchten nicht, LEDs am Schalter blinken beim Anstecken auf.	<ul style="list-style-type: none"> → LED-Einsatz ist defekt. 	<ul style="list-style-type: none"> → Austauschen.
Die Leuchtzeiten sind zu gering.	<ul style="list-style-type: none"> → Der Akku ist leer. → Der Akku ist alt. → Sehr tiefe Temperaturen. → Das Ladegerät ist defekt. → Ungeeigneter Akku. 	<ul style="list-style-type: none"> → Laden. → Austauschen. → Akku warm halten. → Ladegerät austauschen. → Lupine-Original-Akku benutzen.
Der SmartCore Akku zeigt auch nach dem Laden nur 20% an.	<ul style="list-style-type: none"> → Der Anzeige wurde zurück gesetzt. 	<ul style="list-style-type: none"> → Akku mit der Lampe vollständig entleeren und wieder aufladen.
Die Lampe reagiert nicht auf den Sender.	<ul style="list-style-type: none"> → Lampenkopf und Sender sind nicht miteinander gebunden. 	<ul style="list-style-type: none"> → Siehe Kapitel Funksender.
Der Sender leuchtet nicht bei Tastendruck und die Lampe reagiert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> → Knopfzelle leer oder falsch herum eingelegt. 	<ul style="list-style-type: none"> → Siehe Kapitel Funksender.

Lichtleistung: Leuchtzeiten:

		Alpha	
70 W	7200 Lumen	1 Std.	20 Min.
50 W	5500 Lumen	2 Std.	
30 W	4000 Lumen	3 Std.	15 Min.
20 W	2900 Lumen	5 Std.	
10 W	1500 Lumen	10 Std.	
5 W	800 Lumen	20 Std.	
3 W	500 Lumen	33 Std.	

■ Werkseinstellung

Die Leuchtzeiten können abhängig von Alter, Pflegezustand und Temperatur Schwankungen unterliegen.

Akku-Kapazität/Nennspannung:

Alpha: 6.9 Ah 14.4 V Li-Ion

Beinhaltet:

FCC ID: QDS-BRCM1078
IC: 4324A-BRCM1078

LED:

8 x Cree XM-L2
8 x Cree XQE HI

Abstrahlwinkel:

Kombination: 22°, 18°, 120°

Gewicht:

Alpha Lampenkopf: 225 g
Alpha komplett mit Akku: 670 g

Ladezeiten:

Alpha: 4 Std. 30 Min.

Schutzklasse:

IP68

Einsatzbereich:

-25 °C – +70 °C



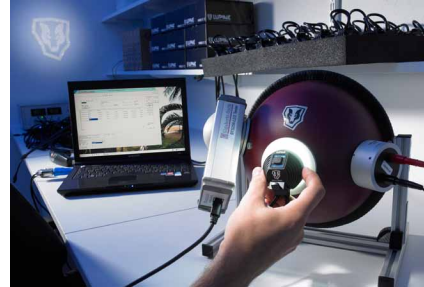
Mehr Informationen unter www.lupine.de
EG Konformitätserklärung: www.lupine.de/ce/

Lumen:

lm (Lumen) = Einheit des Lichtstroms

In der Praxis differenzierbar in gemessene und errechnete Werte. Errechnete Werte weichen oft erheblich von der tatsächlichen Lichtleistung ab.

Unsere Lumenwerte werden in unserer eigenen kalibrierten Ulbricht-Kugel gemessen. Wir messen nach dem sogenannten ANSI Messverfahren, 30 Sekunden nach dem Einschalten.



Messung der Lichtleistung

Regelungen:

Diese Lampe darf in Deutschland nicht auf öffentlichen Straßen verwendet werden. Die Verwendung dieses Beleuchtungssystems für bestimmte Zwecke kann in Europa von Land zu Land unterschiedlich geregelt sein. Informiere dich über die in deinem Land gültigen Bestimmungen.

Änderungen:

Weiterentwicklungen unserer Produkte und technische Änderungen vorbehalten.

Garantie:

Innerhalb der Garantiezeit von 24 Monaten umfasst die Gewährleistung alle Komponenten und deckt fertigungsbedingte Mängel ab. Ausgenommen ist jedoch der Akku. Des Weiteren erlöschen die Garantieansprüche bei nicht bestimmungsgemäßer Benutzung oder Veränderungen jeglicher Art.

Safety advisories:

Avoid looking directly into the light emitted by the light or shining the light into your own eyes or the eyes of another person. If the light accidentally shines into your eyes, close your eyes and move your head out of the light beam path. Do not use any strongly focussing optical device to look at the light beam. In cases where the light is used in a public or commercial setting, users should be provided with training concerning the safety measures for laser light.

Carry a spare light with you at all times, as the product can potentially fail unexpectedly at any time.

The lamp housing becomes very hot during operation, especially without a cooling airstream. Please note the following points:

- Keep out of the reach of children
- Always disconnect the lamp head from the battery when you are not using the lamp or, for example, carrying it in your backpack. Accidentally turning on the lamp and the resulting heat can cause a fire.
- Never cover the lens during operation. The resulting build-up heat can damage the lens within seconds.

Important: When the light is used in a stationary state, the light dims after a few minutes to reduce the light's temperature. The light can only be used at 70 watts for long periods if air is flowing over the housing.

This device may then be used by children 8 years of age or older, persons with limited physical, sensory or mental capabilities, as well as persons with no previous experience in handling such devices, if they are supervised by a person responsible for their safety.

All Alpha components are waterproof and can of course be used under extremely severe conditions. The lamp complies with IP protection class 68 but is NOT a diving lamp and is NOT suitable for use under water.

If the lamphead is connected to the battery, without switching the light on, the Bluetooth module will automatically deactivate after 2 hours. You now can NOT turn on the light via the Bluetooth remote switch. Either press the lampheads switch, or reconnect the battery to start the Bluetooth module or light.

Mounting on the helmet:

Insert the lamp head as shown in the figure and move it in the direction of the arrow until it locks into place.

1.



2.



To unlock the lamp, as shown in the picture on the left, press the spring and slide the lamp out.

Peppi V4 (CNC) and V5 (Polyamid):

Our Peppi allows to mount the remote switch on a handlebar.

Have a look at: www.lupine.de (Art.No. 760 and 1066)

1.



2.



The transmitter features a corrugated bottom allowing for moving the transmitter up to 1.5 cm to the left or to the right in the Peppi.



English

Capacity Indicator:

Audible:

To check the capacity, simply press the touch-pad once. At first an audible signal will sound, which is especially useful while using the battery mounted on a helmet or headband, to give a quick reading in 20% steps.

5 x	🔊	= 100 %
4 x	🔊	= 80 %
3 x	🔊	= 60 %
2 x	🔊	= 40 %
1 x	🔊	= 20 %



Visible:

The visible indicator uses 5 blue LEDs. The LEDs can operate in two different operating states: blinking and continuous. LED meanings: A **blinking LED is indicating a 10% step** and a **continuously glowing LED a 20% step**.

Example: 3 LEDs steady glow (20 %, 40 %, = 70 % remaining capacity 60 %) 1 LED blinking (80 %)

Continuous light

To run the continuous light simply **press the touch pad two times** and the 5 LEDs will operate continuously. To switch off the continuous light, simply press the pad again.

Moving light:

Press the touch pad three times to activate the moving light. To switch it off press the button another time.

Note: The capacity indicator will fade out within a few seconds. If it does not, eventually the continuous light was activated and the 5 glowing LEDs do by far not mean the battery is fully charged.



Initialization & voltage display:

When you connect the light to the battery, the software runs a self-test. The **battery voltage** is then shown via the blue and red LEDs, as follows:

- The blue LED blinks once for each volt; and then
- the red LED blinks once for each 1/10 of a volt.



To see the battery voltage again, unplug the light from the battery and then plug it in again.

Switching on/ Changing levels:

Press the power switch twice to turn the light on; one blue LEDs will glow, indicating the 10W light level. Press the button rapidly to cycle through other power levels. You can set individual light levels trough the app.

Switching the lamp off:

To switch off the lamp, hold the button down longer.

Factory settings remote control:

▲ light level	70 W	●●●●●●●●
▲ light level	30 W	●●●●●○○○
1. light level	10 W	●○○○○○○○○
▼ light level	3 W	●○○○○○○○○

Recover factory settings:

Press and hold the button until 10 red LEDs turn on. Release the button. Disconnect the battery, and all factory settings will be restored. Reconnect the transmitter with the lamphead.

English

Luminous performance:

The maximum lighting output can only be achieved with enough airflow to cool the lamp. High ambient temperature and low airflow will signal the controller to reduce power to the LEDs, thus reducing their brightness, to avoid overheating the LEDs and other electronics. The actual reduction is indicated by the status LEDs. For automatic brightness control, the "Speed Control" function can be activated in the app.



Lamphead display:

The remaining capacity will be shown in detail on any Lupine SmartCore battery. Additionally, the LEDs on the back of the lamphead change color to indicate decreasing voltage.



Up to 70W
1 to 10 blue LEDs



In case of activated precision indicator:
Below 10W
1 to 10 green LEDs



1. battery warning
One red LED is lighting on the right side



2. battery warning
Two red LEDs are lighting on the right side.
Reduce power!

Note: The battery time remaining after the green or red LED backlight turned on depends on total battery capacity, the ambient temperature, the battery's age, and which setting is used. Moreover, since the voltage curve of a Li-Ion battery is not proportional to the power left in the battery, you need to learn how to interpret the relevant displays for your specific battery.

Empty battery and reserve power:

When the battery is completely discharged (10 red LEDs blinking), the light will shut down after flashing a few times!



Battery empty
All red LEDs are blinking

To activate the battery's reserve power, doubleclick the switch. This will give you a few minutes more light, whose exact amount depends on the age of your battery. The light emitted in reserve-power mode is a very low beam so as to conserve power and keep the light going as long as possible. The 10 red and blue LEDs flash simultaneously when reservepower mode is activated. **When the reserve power has been completely discharged, the light will shut down - which means that you to slow down.**

Note: If only 2.0 W or less was used, reserve power is not available!



Safety advisory: Do not switch on the light when the battery is discharged, as this will invariably **damage the battery**. Recharge the battery as soon as possible to avoid a deep discharged battery.



Safety advisory: When the battery is completely discharged (all red LEDs blinking), the light will shut down after flashing a few times. In such a case, you should **stop riding your bicycle immediately**.

Lupine Light Control 2.0 - available for IOS and Android

With the new "Lupine Light Control 2.0" app you get many individual setups. Create custom profiles for your activities, and simply use them when you need them again. The App allows nearly free programming of the lamp.



The following special light levels can be set in the app:

SOS:

SOS will continue until the battery is empty. Improper use of the SOS signal is punishable by law.

RVLR:

This mode includes an additional slow flash mode.

Alpine SOS:

Alpine SOS will continue until the battery is empty. Improper use of the SOS signal is punishable by law.

Center:

Low beam made by the center LED only.

Precision Indicator:

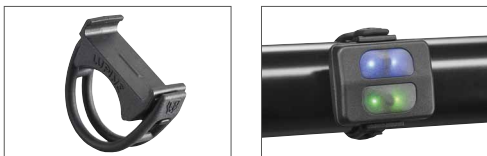
Light levels below 10W are indicated through the 10 green LEDs. You can activate the precision indicator through the app.

Daytime Running Light:

Keep the button of the lamphead pressed until it lights up once, then release the button. You can also set the daytime running light as a light level in your app.



Activated daytime running light



The Bluetooth Remote comes together with the Peppi V5 barmount (helmet & bikelights). On the bike, the best way to mount the remote is directly next to your grips so you have full control and don't need to take off your hands while riding.

Connecting the transmitter to the light:

By default, your lamp has already been connected to the transmitter.

For establishing a connection, the receiving mode in the lamp has to be activated.

Keep the lamp's button depressed until it lights up two times and the LED status bar shows 10 green lights, the button go. The receiving mode is active for 30 seconds. During this time, press the remote control's green button until the remote does light up green, too. Release the button.

Several lamps on one transmitter:

It is possible to connect up to five lampheads to a single remote switch.

Several transmitters on one lamp / Unbinding:

Up to 4 transmitters may be connected to one lamp. The transmitters are stored in the lamp in turn. If you like to remove a transmitter from the light, set the light into receiving mode and keep the green switch of the transmitter pressed until it turns red. (Aprox. 20 sec.)

Enable/Disable the remotes permanent LED light:

To enable or disable, hold down the blue button the remote control: The green LEDs turn on (keep pressing the button), as soon the green LEDs turn off and the blue LEDs turn on, let the button go.

Operating concept 1 (factory):



Blue button: Turning the lamp on and off. Increase the brightness.

Green button: Turning the lamp on and off. Reduce the brightness.



Operating concept 2:

Blue button: Turning the lamp on and off. Switching through the programmed light levels.

Green button: Turning the lamp on and off. Switching through the programmed light levels.

Switching between operating concepts 1 and 2:

Press and hold the green pushbutton of the remote control until the blue and green LEDs flash alternately, then let the button go.

Low battery warning from lamphead:

The remote mirrors the lamphead's low battery warning. A fully charged or partly discharged battery will be shown by a red LED light.

Low button cell:

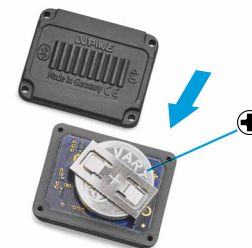
With decreasing voltage, the remotes LEDs will also become weaker, to the point the remote does not work anymore. Also cold temperature does reduce the battery voltage. If the button cell is empty, it's represented by a red light.

Transmitter battery change:

of the transmitter using a T5 torx screw driver. Insert the new CR 2032 button cell as shown and close the transmitter again.

Tighten the screws until the blue sealing is visibly squeezed.

T5 torx screw driver: (Art.No. 137)



Before seriously using your light for the first time, the battery requires charging. Therefore use the included 24V power supply, where you can charge either 7.2V or 14.4V batteries.



14.4V plug contact system (Alpha)



7.2V plug contact system

LiIon ready for
16.6V 2.1A 0.0h

The Alpha Charger One comes with four different charging modes. At the push of the button you can switch between these.

charge
16.6V 2.1A 0.0h

1. Li-Ion "charging" mode (standard)
The Charger One automatically stops the charging process. The display will show "Full".

discharge
16.6V 2.1A 0.0h

2. Li-Ion "discharge" mode
In order to discharge the battery. The display will show you the discharged capacity.
Attention: Do not store an empty battery!!!

discharge/charge
16.6V 2.1A 0.0h

3. Li-Ion "discharge/charge" mode
This mode gives you the possibility to discharge and charge the battery in one go. The program can be used after recalibrating a Smartcore battery.

50% charge
16.6V 2.1A 0.0h

4. Li-Ion "50% storage" mode
With this program the battery will be charged to 50% of the capacity. This is perfect for storing the battery over a longer period of time.

Battery voltage in Volt (V)

Current in amperes (A)

Charged in capacity in Ah



→ **Warning!** This charger is to be used to charge rechargeable Li-Ion batteries only. It is NOT suitable for charging NiMH batteries!
→ Do NOT use non-rechargeable batteries. – Risk of explosion!

Plug contacts:

Normally the plug contacts are maintenance free. However, if you use your Alpha light in humid, salt-air, environments, it's advisable to apply a thin layer of [Lupine Dutch Grease](#) to the contacts every so often to prevent oxidation. **Do NOT use terminal grease or contact spray.**

Transport:

Important: Always keep the battery separate from the Alpha light, because otherwise the small amount of power used by the electronics will discharge the battery, and the lamp may switch on accidentally. **Important!** Moreover, the consequent uncontrolled heat buildup could cause a fire or melt the adjacent plastic material. Could cause fire or death!

Storage:


During lengthy periods of non-use, fully charge the battery and store it in a cool, dry place, basement or the like. The battery can be kept plugged into the charger if desired.

7.2V Lupine batteries:

With limitations, your Alpha can also be operated from 7.2V batteries, in this case is the full power of the lamp is not available.

Problem	Cause	Solution
The light does not come on and the power LEDs do not flash when the battery is plugged into the lamp.	<ul style="list-style-type: none"> → Extremely discharged battery. → Battery not plugged into the light or not plugged in properly. 	<ul style="list-style-type: none"> → Charge the battery. → Check all plug contacts.
With the battery plugged in, the power LEDs do not come on, but the PCS LEDs flash.	<ul style="list-style-type: none"> → Faulty LED unit. 	<ul style="list-style-type: none"> → Replace the LED unit.
The Power LEDs do not stay on for as long as they should.	<ul style="list-style-type: none"> → Discharged battery. → Old battery. → Very low ambient temperature. → Faulty charger. → Unsuitable battery. 	<ul style="list-style-type: none"> → Charge battery. → Replace battery. → Keep battery warm. → Replace charger. → Use original Lupine battery.
Even after charging only the 20% LED will light up at the SmartCore battery.	<ul style="list-style-type: none"> → The indicator was reseted. 	<ul style="list-style-type: none"> → Discharge the battery with your light and fully charge it afterwards.
The lamp does not recognize the transmitter.	<ul style="list-style-type: none"> → Lamphead and transmitter are not linked. 	<ul style="list-style-type: none"> → See chapter operation remote control.
The transmitter does not light up while pressing the button and the lamp does not react.	<ul style="list-style-type: none"> → Button cell empty or wrong side up. 	<ul style="list-style-type: none"> → See chapter operation remote control.

Power:		Runtime:	
Alpha			
70 W	7200 Lumens	1 h 20	
50 W	5500 Lumens	2 h	
30 W	4000 Lumens	3 h 15	
20 W	2900 Lumens	5 h	
10 W	1500 Lumens	10 h	
5 W	800 Lumens	20 h	
3 W	500 Lumens	33 h	

 Default setting

Runtime varies according to battery age and condition, as well as ambient temperature.

Battery capacity; nominal voltage:

Alpha: 6.9 Ah 14.4 V Li-Ion

Contains:

FCC ID: QDS-BRCM1078
IC: 4324A-BRCM1078

Weight:

Alpha lamphead: 225 g
Alpha with battery: 670 g

Charging time:

Alpha: 4 h 30 min.

Protection class:

IP68

Operating temperature:

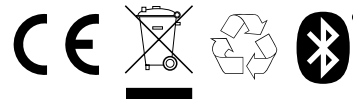
-25 °C – +70 °C

LED:

8 x Cree XM-L2, 8 x Cree XQE HI

Beam angle:

Combination: 22°, 18°, 120°



More informations at www.lupine.de
EC Declaration of Conformity: www.lupine.de/ce/

Lumens:

lm (Lumens) = Unit of luminous flux

Usually differentiated in measured and calculated values. Calculated values often differ considerably from the actual light output. Our lumen values are measured in our own calibrated integrating sphere.

The measurement takes place after 30 seconds, the so called ANSI method.



Measurement of light output

Regulations:

The laws governing the allowable application domain for this lighting system may vary from one country to another. We recommend that you inform yourself about the relevant laws in this domain in your country.

The mounting technique, as well as the design of Alpha lamps and the Remote control are protected by European and US patents.

Changes:

Rights for improvements and modifications of our products reserved.

Warranty:

The product's two year warranty applies to all components, as well as any manufacturing defect. The warranty does not include the battery, however. In addition, any modification or improper use of the product will void the warranty.

Declaration of conformity Canada:

This device complies with part 15 of the FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions:
 (1) This device may not cause harmful interference, and
 (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Declaration of conformity USA:

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
 (1) This device may not cause harmful interference, and
 (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.



Lupine Lighting Systems GmbH

Im Zwiesel 9
92318 Neumarkt
Germany

Phone: +49 (0) 91 81 - 50 94 90

Fax: +49 (0) 91 81 - 50 94 915

E-mail: info@lupine.de

www.lupine.de